

拟公示算法机制机理内容

算法名称	TapTap 个性化推送算法
算法基本原理	为了向用户展示、推荐相关性更强的信息，TapTap 通过收集、使用用户的脱敏个人信息、应用内行为数据，经过计算机算法模型自动计算，从而预测用户偏好，来匹配出用户可能感兴趣的游戏、内容。
算法运行机制	<ol style="list-style-type: none">1. 收集用户设备信息及使用 TapTap 时的行为信息，行为信息包括用户访问时的点击、下载游戏、关注、收藏、搜索、分享等相关操作行为。2. 通过计算机算法对收集到的信息进行自动化分析以提取出用户的特征，再结合其他相关特征对游戏、内容候选池中的内容进行偏好程度的预测。3. 根据预测结果对内容选取并排序，经过去重、打散等处理，返回最终的推荐结果列表依次向用户展示。4. 算法会根据用户在使用过程中的行为对推荐结果进行实时反馈，调整并优化推荐结果。5. 用户如果对推荐内容不感兴趣或者希望减少某类型信息的推荐时，可以通过点击对应信息的「不感兴趣」按钮，算法会基于用户的反馈调整策略。6. 如果用户不希望被推荐个性化内容，可以在设置中关闭「个性化内容推荐」。关闭个性化推荐后，算法将不再通过使用用户设备信息、历史行为等用户数据进行相关性较高的个性化推荐。
算法应用场景	<ol style="list-style-type: none">1. 在 TapTap 首页信息流为用户提供游戏、内容的个性化推荐；2. 在 TapTap 动态页信息流为用户提供游戏攻略、玩家讨论的个性化推荐；

	<ol style="list-style-type: none">3. 在 TapTap 游戏/应用/内容下方为用户推荐与当前信息有一定相关性的结果;4. 点击 TapTap 搜索框后, 为用户提供个性化的内容、游戏搜索词。
算法目的意图	<ol style="list-style-type: none">1. 提供与用户匹配度更高的应用内信息, 优化用户的产品使用体验;2. 算法评估信息与用户的匹配度时, 会分别对用户浏览、评论、点赞、关注作者等多个行为的偏好进行预测, 再根据一定规则分配各行为偏好在最终排序上的优先级。
算法公示情况 (选填)	