

拟公示算法机制机理内容

算法名称	TapSight 智能问答助手算法
算法基本原理	<p>算法功能：通过收集高质量的游戏领域知识、采集高质量的 TapTap 社区内容，数据清洗后进行预训练和监督微调（SFT）。使用向量召回和文本召回的方式，根据用户的搜索 查询(query)，召回与用户查询(query)的相关性内容，根据内容的专业度、原创性和时效性，进行排序。通过对玩家问题的理解和搜索。最后，通过 SFT 对齐游戏玩家的游戏知识的游戏领域大模型，根据排序后的参考内容，生成可靠的游戏领域答案。</p> <p>输入模态：仅支持文本输入 输出模态：仅支持文本输出</p>
算法运行机制	<ol style="list-style-type: none">1.通过 NER 模型，抽取用户的核心搜索 query，包括游戏名、核心游戏实体、游戏词2.通过相关性模型，根据 query 从知识库中召回最相关的内容，并根据内容的相关性、权威性、时效性，进行排序。3.将排序的 Top5 知识库内容作为输入参考，使用 TapTap 游戏知识大语言模型，回答用户的问题。
算法应用场景	TapTap 社区内的搜索、交互式搜索、问答助手等。
算法目的意图	满足用户对于游戏领域内的攻略、新手帮助、游戏知识、游戏客服等具体的长尾内容需求，通过对游戏知识的整理和对齐，针对用户提出的具体游戏问题，挑选符合相关性、时效性、权威性的内容，生成高质量答案来满足用户需求。通过大模型的训练，对齐游戏领域知识和游戏知识推理。
算法公示情况 (选填)	